

 XBOX 360.

XBOX
LIVE.



Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft.
Made in Europe 300008202

AVERTISSEMENT

Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360™ ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter www.xbox.com/support ou appeler le service clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la dernière page de couverture).

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo
Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

SOMMAIRE

Connexion à Xbox LIVE	3
Introduction	4
Les modes de jeu	5
Le mode scénario	6
Les alliés	6
Les ennemis	8
Le mode exploration	8
Le mode combat	16
Le mode combat	17
Tournoi	17
Le mode versus	17
Options	17
Xbox LIVE en ligne	17
Techniques spéciales des personnages	18
Astuces	21
Garantie	22
Support technique	23

Xbox LIVE

Affrontez qui vous voulez, où et quand vous voulez sur Xbox LIVE®. Établissez votre profil de joueur. Discutez avec vos amis. Téléchargez des suppléments sur le Marché Xbox LIVE. Envoyez et recevez des messages vocaux ou vidéo. Connectez-vous pour rejoindre une communauté révolutionnaire.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez brancher votre console Xbox 360 à une connexion Internet haut débit et vous inscrire en tant qu'abonné Xbox LIVE. Pour de plus amples informations sur la connexion et savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région, rendez-vous sur **www.xbox.com/live**.

Contrôle parental

Cet outil flexible et simple d'utilisation permet aux parents et responsables d'enfants de décider quels jeux seront accessibles aux jeunes joueurs grâce à la classification du contenu. Pour de plus amples informations, rendez-vous sur **www.xbox.com/familysettings**.

INTRODUCTION

Il y a de cela douze ans, un démon renard à neuf queues s'en prit au village caché des Feuilles. Les ninjas du village prirent les armes pour défendre leur foyer, mais le démon était trop puissant pour eux. C'est alors qu'un ninja connu sous le titre de quatrième Hokage se sacrifia pour empêcher le démon de nuire : il scella l'esprit du démon renard dans le corps d'un nourrisson, Naruto Uzumaki.

Naruto ignore la raison pour laquelle les autres villageois ne l'apprécient guère. D'ailleurs, personne ne l'a jamais aimé. Mais cela lui est bien égal, car Naruto a un plan. Bientôt, tout le monde le respectera. Il étudie à l'Académie des ninjas, et il compte bien devenir un shinobi d'exception : Naruto a la ferme intention de devenir le prochain Hokage, le meilleur ninja du village !

L'aventure sera semée d'embûches, mais Naruto sait qu'il parviendra à ses fins. Tout ce qu'il lui faudra, c'est un peu d'huile de coude, du cran... et peut-être un ou deux bols de ramen du stand de Te'uchi.

Bon sang !



LES MODES DE JEU



Le mode scénario

Vis les aventures de Naruto de l'épisode 1 à 80 de l'anime. De l'Académie des ninjas à l'examen des Chûnins, prouve à tous les habitants du village caché des Feuilles que tu es digne du titre de meilleur ninja de Konoha !

Le mode combat

Fonce dans la mêlée et affronte les personnages principaux de Naruto en combat singulier.

Xbox LIVE en ligne

Affronte des ninjas du monde entier et fais-leur voir de quel bois tu te chauffes !

Contenu exclusif

Télécharge du contenu exclusif Naruto: Rise of a Ninja.

Marché Xbox LIVE

Visite le Marché Xbox LIVE pour du contenu inédit.

Options

Règle les paramètres audio et vidéo, la langue et les commandes.

LE MODE SCÉNARIO

LES ALLIÉS



Naruto : depuis sa plus tendre enfance, Naruto est considéré comme un paria par les autres habitants du village caché des Feuilles, pour la simple raison que l'esprit du démon renard fut jadis scellé dans son corps. Petit, il s'est rapidement distingué comme un gamin incorrigible, et malgré cette réputation qui lui colle maintenant à la peau, il donne le meilleur de lui-même pour devenir un grand ninja. Naruto est un garçon dynamique au potentiel indéniable, mais qui a la fâcheuse habitude de foncer tête baissée dans la mêlée, ce qui ne manque jamais de lui attirer des ennuis ! Ses meilleurs amis ? Ses coéquipiers bien sûr : la belle Sakura dont il est amoureux, et Sasuke, son éternel rival.

Sakura : Sakura fait partie de l'équipe 7. C'est la coéquipière de Naruto. C'est une kunoichi brillante qui contrôle extrêmement bien son chakra. Elle compense la faiblesse relative de ses techniques par ses connaissances approfondies en herborologie. Sakura considère Naruto comme un boulet pour l'équipe, boulet dont elle se passerait bien pour travailler en tandem avec son cher Sasuke.

Tu peux défier Sakura au village caché des Feuilles.

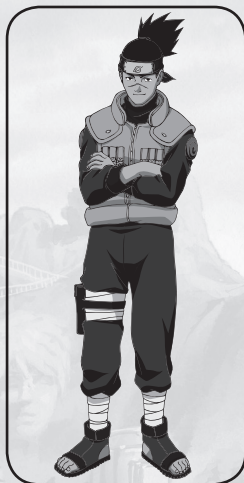


Sasuke : Sasuke est le troisième membre de l'équipe 7. On le considère comme un véritable génie, voire comme le shinobi le plus prometteur de sa génération. Naruto ne ménage pas sa peine pour le surpasser à chaque nouvelle mission. Au début, Sasuke ne cache pas son mépris pour Naruto, mais petit à petit, il finira par l'estimer digne d'être son adversaire : leur rivalité les entraînera à repousser sans cesse leurs limites.

Tu peux défier Sasuke au village caché des Feuilles.

Le 3e Hokage : le 3e Hokage est le chef du village caché des Feuilles. En tant que tel, il est également le ninja le plus puissant du village. Considéré comme l'un des quatre plus grands ninjas ayant foulé le sol des cinq nations, son visage est gravé dans la montagne surplombant le village. Il est l'une des seules personnes à traiter Naruto avec affection.

Le 3e Hokage t'assignera tes missions. Il peut également réactualiser tes Mémoclips.



Iruka : Iruka est le sensei de Naruto à l'Académie des ninjas. S'il paraît parfois sévère avec Naruto, c'est avant tout pour s'assurer du succès de son élève. Les parents d'Iruka furent tués par le démon renard à neuf queues. De ce fait, tout comme celle de Naruto, l'enfance de ce Chûnin a été marquée par la solitude. De temps à autre, Iruka invite Naruto à aller manger des ramen.

En tant que sensei, Iruka fera de toi un shinobi d'exception !

Kakashi : Kakashi est un Jônin exceptionnel chargé de l'instruction de l'équipe 7. Malgré ses excentricités, ce retardataire incorrigible fait partie de l'élite du village caché des Feuilles. Bien qu'il ne fasse pas de cadeau à Naruto, il est en réalité très fier des progrès de son équipe.

En tant que sensei, Kakashi t'assignera des missions ninja et t'aidera à perfectionner ton style !



LES ENNEMIS

Gaara : ce Genin tout droit sorti du village caché du Sable pour l'examen des Chûnins n'est pas si différent de Naruto : un démon a également été scellé dans son corps. Cependant, contrairement à Naruto qui est parvenu à se faire des amis et à s'intégrer, Gaara fait cavalier seul et la plupart des villageois du village caché du Sable le craignent. Cet isolement n'a fait que développer ses pulsions colériques les plus violentes. Le démon qui possède Gaara est un esprit du Sable. Il lui confère des pouvoirs spéciaux, ce qui contribue à faire de ce ninja du Sable un adversaire redoutable.



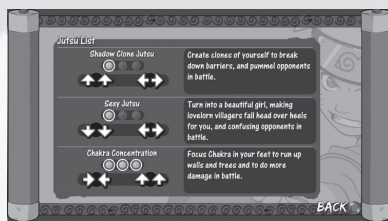
Orochimaru : Orochimaru est un ancien disciple du 3e Hokage. Ce renégat assoiffé de pouvoir a déserté le village caché des Feuilles pour se vouer au Mal. Orochimaru est un spécialiste des techniques interdites, mais il est également très doué en Invocation, notamment l'Invocation de reptiles.

LE MODE EXPLORATION

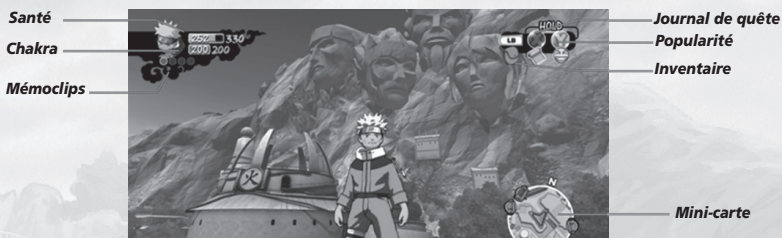
Commandes



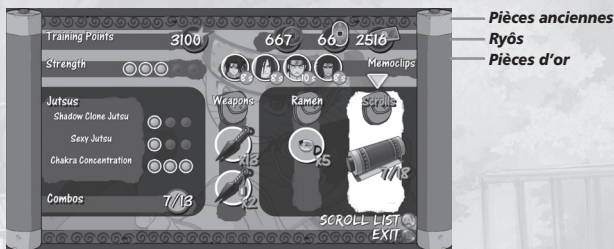
Les techniques



Exécute des techniques en combat ou en phase d'exploration pour utiliser ton potentiel de ninja.



Inventaire



Appuie sur la **gâchette haute gauche LB** pour afficher ton inventaire.

Utilise le stick analogique gauche **LS** pour sélectionner tes techniques, combos et rouleaux, puis appuie sur la touche **A** pour afficher le détail. Sélectionne des ramen puis appuie sur la touche **A** pour casser la croûte.



- **Les points d'entraînement** : tu gagneras des points d'entraînement en remplissant des missions. Ces points te permettront de décupler ta force auprès des sensei et d'améliorer tes techniques et tes combos.

- **Force** : accroît les dégâts infligés par tes combos et tes techniques.

- **Techniques** : apprends et développe des techniques pour améliorer tes performances en combat ou en exploration. Les techniques sont incontournables en combat !

- **Combos** : apprends des combos variés pour laminer tes adversaires !



- **Pièces anciennes** : ces pièces sont des objets assez communs que tu peux troquer dans les différentes boutiques.



- **Pièces d'or** : ces pièces sont des objets rares que tu peux troquer dans les différentes boutiques contre de l'équipement de valeur.



- **Ryōs** : tu pourras acheter tout l'équipement nécessaire au village caché des Feuilles avec tes ryōs.



- **Ramen** : mange des ramen pour restaurer ta santé.



- **Armes** : fais l'acquisition d'armes variées chez l'armurier pour vaincre tes ennemis.



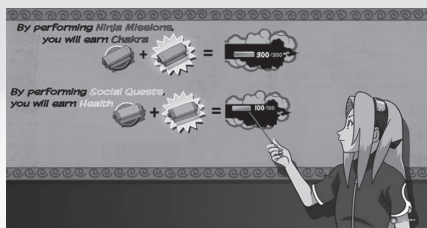
- **Rouleaux** : équipe-toi de rouleaux pour améliorer tes compétences.



Les Mémoclips sont de puissants souvenirs que tu récolteras au fil de ton périple. Ils te permettent de te relever après avoir été mis hors combat, et de poursuivre l'affrontement.

Adresse-toi au 3e Hokage pour réactualiser tes Mémoclips.

Sensei et villageois



SENSEI :

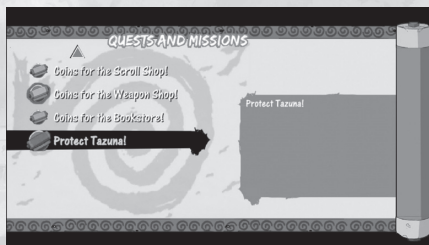
Rends visite à tes sensei aussi souvent que possible pour apprendre de nouvelles compétences ninja comme les combos et les techniques. Les sensei t'assigneront également des **missions ninja** qui te permettront de **développer ton chakra** et de déchaîner des techniques dévastatrices.

VILLAGEOIS :

Une fois que tu auras rendu suffisamment de villageois heureux, ils te proposeront de nombreux défis.

En aidant les villageois dans des **quêtes sociales**, tu auras la possibilité d'accroître ta **santé maximale**.

Journal de quête



Appuie longuement sur la touche **X** pour afficher ton journal de mission et de quête. Cette interface regroupe toutes les missions et quêtes actuellement en cours. Oriente le stick analogique gauche en haut et en bas (**↑** et **↓**) pour sélectionner une mission ou une quête.

Lâche la touche **X** pour reprendre la partie.

Appuie une fois sur la touche **X** pour interroger les habitants du village caché des Feuilles sur la mission ou quête sélectionnée.

Détail des Icônes :



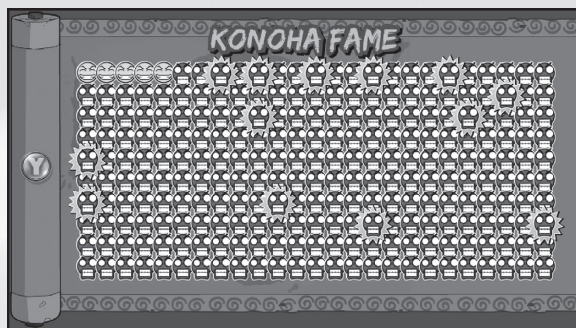
Quête sociale

Quête sociale importante

Mission ninja

Mission ninja importante

Popularité au village caché des Feuilles



Appuie longuement sur la touche **Y** pour afficher l'interface de popularité au village caché des Feuilles.

Cette interface te permet de voir combien de villageois sont en bons ou mauvais termes avec toi.



Heureux



En colère

Les villageois heureux se feront un plaisir de t'aider durant ta mission ou ta quête. Donc plus tu rendras les villageois heureux, plus ils t'apporteront leur aide.



Bonus !

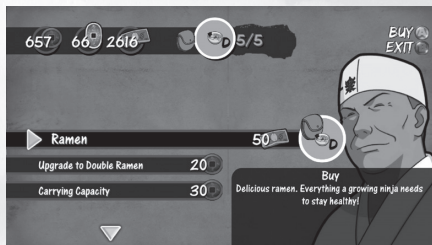
Tu remarqueras que certaines icônes En colère sont entourées d'une étoile jaune. Lorsque tu auras suffisamment de villageois heureux près de cette icône, tu déverrouilleras de nouveaux succès et défis au village caché des Feuilles !

Boutiques et sensei

Boutiques

Les boutiques du village caché des Feuilles vendent des pièces d'équipement ninja très performantes, alors n'hésite pas à y jeter un œil de temps en temps :

- Le stand de ramen vend des ramen, un plat savoureux qui restaurera ta santé.



- À l'armurerie, tu trouveras un vaste éventail de kunais. Ces armes sont très puissantes et te permettront d'interrompre le lancement d'une technique.



- La boutique de rouleaux vend des rouleaux magiques qui décupleront ton potentiel de ninja, notamment les dégâts infligés par tes combos, mais te permettront également de récupérer de la santé pendant le combat.



Assure-toi toujours de disposer de l'équipement nécessaire avant de quitter la protection du village caché des Feuilles.

Astuces : tu peux troquer des pièces d'or contre de l'équipement ninja très puissant !

Sensei :

Rends souvent visite à tes sensei pour :

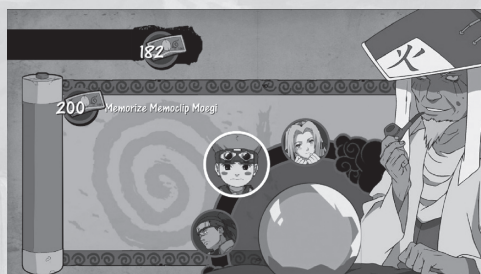
- Apprendre de nouveaux combos.
- Améliorer tes techniques.
- Décupler ta force.



Le Hokage :

Le Hokage peut réactualiser tes Mémoclips en consultant sa boule de cristal.

N'oublie pas de réactualiser tous tes Mémoclips avant de quitter la protection du village caché des Feuilles.




La carte :



Appuie sur la touche  pour afficher la carte.

La carte représente la zone dans laquelle tu te trouves. Elle te sera précieuse pour retrouver ton chemin durant tes péripéties, localiser les défis, les boutiques et les sensei disponibles. Si tu hésites sur la direction à prendre, pense à consulter la carte. Les missions prioritaires seront toujours en surbrillance.

Sauvegarde et chargement :

Appuie sur la touche  pour accéder au **menu de sauvegarde et de chargement**.

Cet écran te permet de sauvegarder manuellement ta progression.

Ainsi, tu pourras charger manuellement la partie sauvegardée ou l'une des sauvegardes automatiques effectuées aux points clés du scénario.

Emplacement : indique l'emplacement de la sauvegarde.

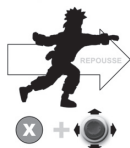
Temps : indique le temps de jeu de la sauvegarde.

LE MODE COMBAT

- Appuie sur **X** et la direction de ton choix pour exécuter une **attaque horizontale** qui repoussera l'ennemi et t'offrira l'ouverture nécessaire pour lancer une technique dévastatrice.
- Appuie sur **Y** et la direction de ton choix pour exécuter une attaque verticale qui gardera l'ennemi à proximité, et poursuis l'assaut sans relâche avec des combos pendant que ton chakra se régénère.
- Appuie sur **RT** pour empoigner ton adversaire et lui asséner une attaque spéciale.
- Exécute les signes incantatoires **LT** en orientant les sticks analogiques pour entrer la bonne combinaison, afin de lancer des **techniques**.
- Lorsque ta **jauge de rage** est pleine, passe en mode berserk en appuyant sur **LT** et **RT** simultanément.

COMMANDES

ATTAQUE HORIZONTALE



ESQUIVE



ATTAQUE VERTICALE



PARADE



MODE BERSERK



SAUT



EMPOIGNADE



LANCER TECHNIQUE



LANCER PROJECTILE



LE MODE COMBAT

Tournoi

Affronte les meilleurs ninjas en combat singulier et prouve que tu es digne de devenir Hokage !

Le mode versus

1 joueur :

Mets tes compétences à l'épreuve dans un combat contre l'IA.

2 joueurs :

Affronte un ami dans un combat dont l'issue déterminera le meilleur ninja d'entre vous !

Options

- **Nombre de rounds** : définit le nombre de rounds.
- **Durée du round** : définit la durée d'un round.
- **Niveau de difficulté** : définit le niveau de difficulté des adversaires.
- **Vibration de la manette Xbox 360** : active ou désactive la vibration de la manette Xbox 360.

Jouer sur Xbox LIVE

Mesure-toi à des centaines de ninjas à travers le monde via Xbox LIVE.

Partie rapide

Trouve rapidement un adversaire à affronter.

Partie personnalisée

Affronte un adversaire choisi en fonction des options de jeu sélectionnées.

Examen de la Forêt de la Mort (partie avec classement)

Durant cet examen des Chûnins, il te faudra gagner deux affrontements consécutifs dans la Forêt de la Mort pour accéder à la Tour.

Remporte 3 combats dans la Tour pour relever le plus grand de tous les défis : devenir Roi de la Tour.

Classement

Retrouve tes scores et compare tes performances à celles des autres ninjas sur Xbox LIVE.

Inviter un joueur

Invite un ami à combattre !

TECHNIQUES SPÉCIALES DES PER

NARUTO

COMBOS



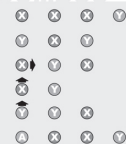
ET D'AUTRES À DÉCOUVRIR...

TECHNIQUES



SASUKE

COMBOS



ET D'AUTRES À DÉCOUVRIR...

TECHNIQUES



SAKURA

COMBOS



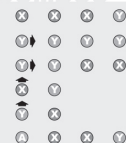
ET D'AUTRES À DÉCOUVRIR...

TECHNIQUES



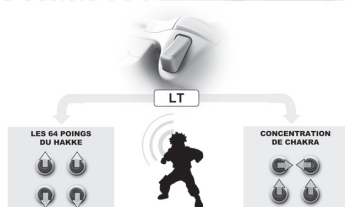
NEJI

COMBOS

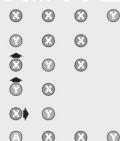


ET D'AUTRES À DÉCOUVRIR...

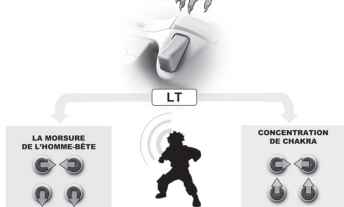
TECHNIQUES



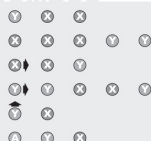
PERSONNAGES

KIBA

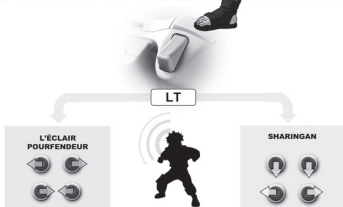
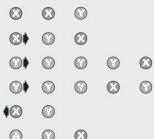
ET D'AUTRES À DÉCOUVRIR..



KAKASHI

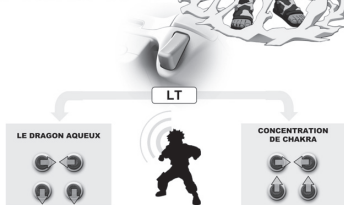
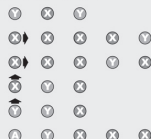


ET D'AUTRES À DÉCOUVRIR...

**ZABUZA**

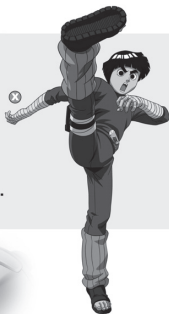
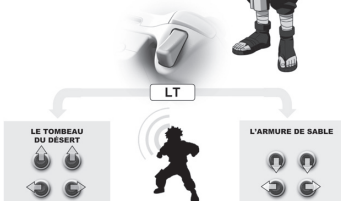
ET D'AUTRES À DÉCOUVRIR...

TECHNIQUES

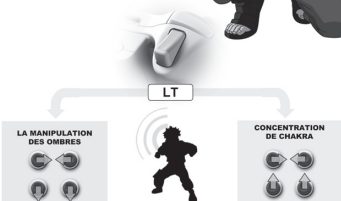
**HAKU**

ET D'AUTRES À DÉCOUVRIR...





TECHNIQUES



Astuces

Astuces générales

- Rends souvent visite à tes sensei : tu as beaucoup à apprendre de leurs enseignements.
- Le monde extérieur au village caché des Feuilles grouille de dangers. Avant de partir, n'oublie pas de faire le plein de ramen, d'armes et de rouleaux.
- Plus tu amasseras d'argent, plus tu pourras acheter d'objets. Les objets permettant de récupérer de la santé ou d'accroître ta force seront tes meilleurs atouts durant ton périple.
- Aide les habitants du village caché des Feuilles et ils te rendront la pareille lorsque tu auras besoin d'informations durant tes missions.
- Pars à la recherche de pièces dans le village caché des Feuilles et la forêt environnante. La plupart d'entre elles sont cachées, alors ouvre l'œil et le bon !
- Lorsque tu vois des traces de pas le long d'un mur, essaie de l'escalader grâce à la technique de Concentration de chakra : tu trouveras peut-être quelque chose d'intéressant.

Astuces de combat

- N'oublie jamais le mode berserk durant un combat : sa marge de manœuvre est étroite, mais il peut renverser l'issue du duel.
- La clé du succès réside dans l'équilibre entre les techniques et les combos. Renverse ton adversaire à l'aide de tes combos, puis porte-lui le coup de grâce avec une de tes plus puissantes techniques.
- Le kunai est le meilleur ami du shinobi, et ce malgré les dégâts assez faibles qu'il inflige. Il te servira à contrer les attaques aériennes ainsi que les techniques en phase de préparation.
- Utilise la Substitution autant que possible : elle prendra ton adversaire au dépourvu à tous les coups !
- Tous les combattants ont leurs forces et leurs faiblesses. Essaie de les percer à jour !

Visite le site internet www.narutoriseofaninja.com/help pour recevoir de l'aide et consulter des astuces.

UBISOFT À VOTRE SERVICE...

Le Service Clients Ubisoft

Site Internet

www.support.ubi.com

- Guide de dépannage : « Avant toute chose » pour les problèmes généraux.
- FAQ (Questions/Réponses) pour les problèmes particuliers.
- Posez vos questions à nos techniciens
- Messagerie technique personnelle.
- Les dernières mises à jour (patches) à votre disposition.

Si vous n'avez **pas de connexion Internet**, vous pouvez contacter nos techniciens au 0 892 700 265 (**0,34 Euros/mn**) du lundi au vendredi, de 10h00 à 20h00.

ASTUCES, SOLUCES

Téléphone : 0 892 70 50 30 (0,34€/mn)

- Toutes les **Astuces** et les **Soluces** complètes de nos jeux.
- Serveur vocal 24h/24 7j/7.
- Parlez **en direct** avec **nos spécialistes** du lundi au vendredi, de 9h30 à 13h00 et de 14h00 à 19h00.



Naruto™ Rise of a Ninja © 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. © 2002 MASASHI KISHIMOTO. This product is manufactured, distributed and sold under license from TV TOKYO CORPORATION & SHUEISHA INC. All Rights Reserved.

Uses Bink Video. ©1997–2007 by RAD Game Tools, Inc.

Portions of this software are included under license © 2007 Scaleform Corporation. All rights reserved